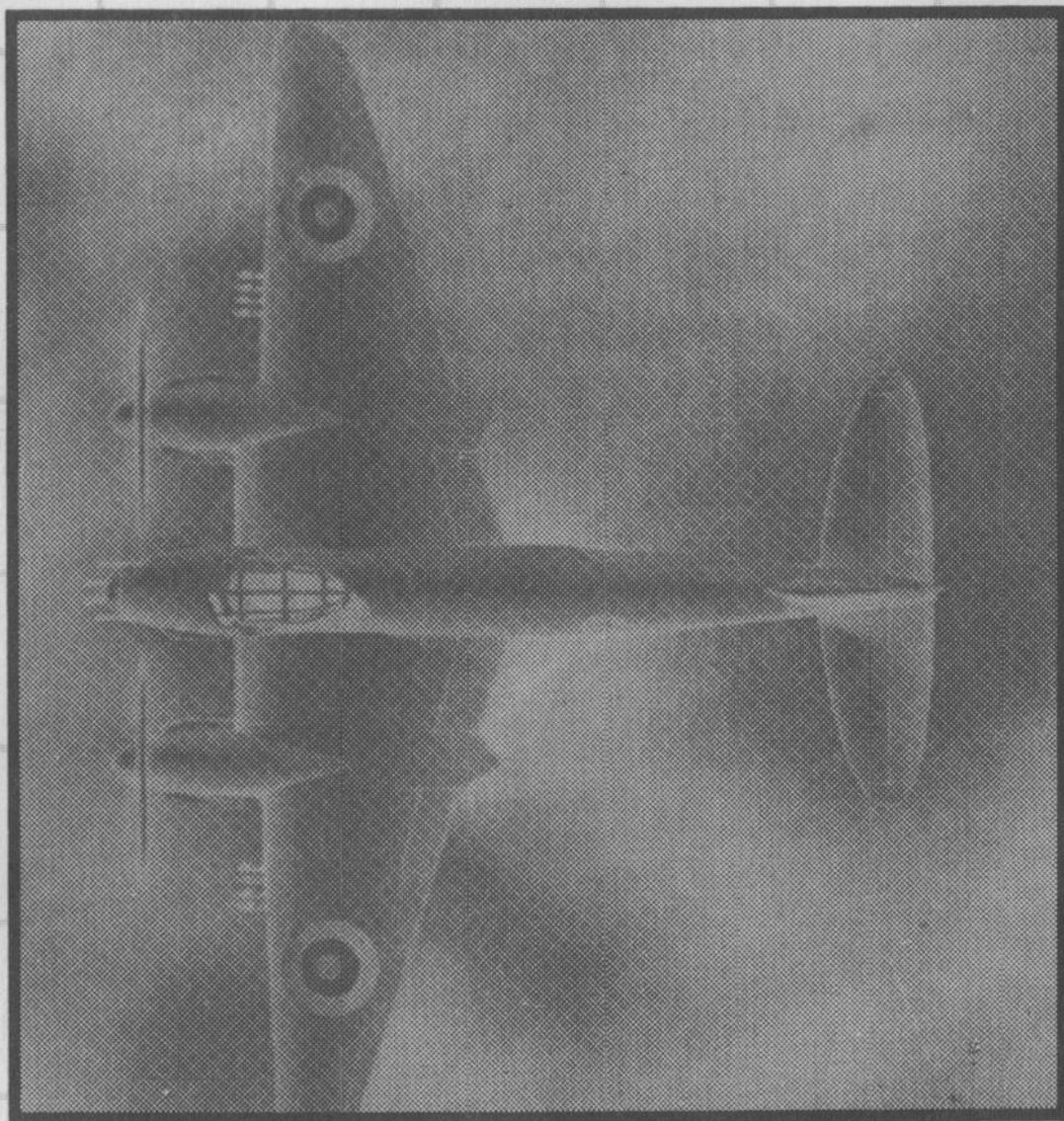


Master System<sup>®</sup>

# Ace of Aces



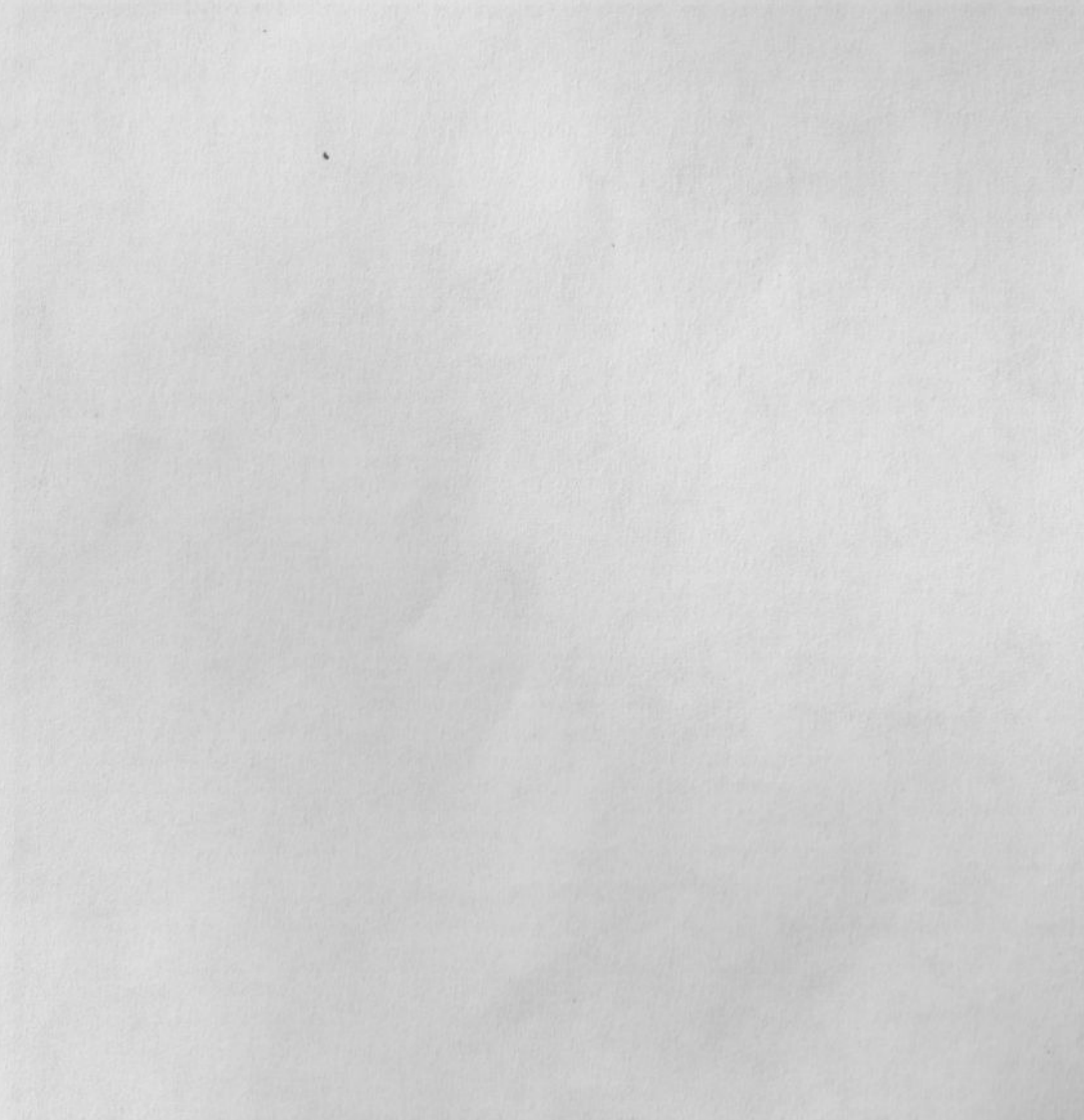
MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA**

**TECTOY**

Master System

Ace of Aces



MADE IN THE U.S.A.

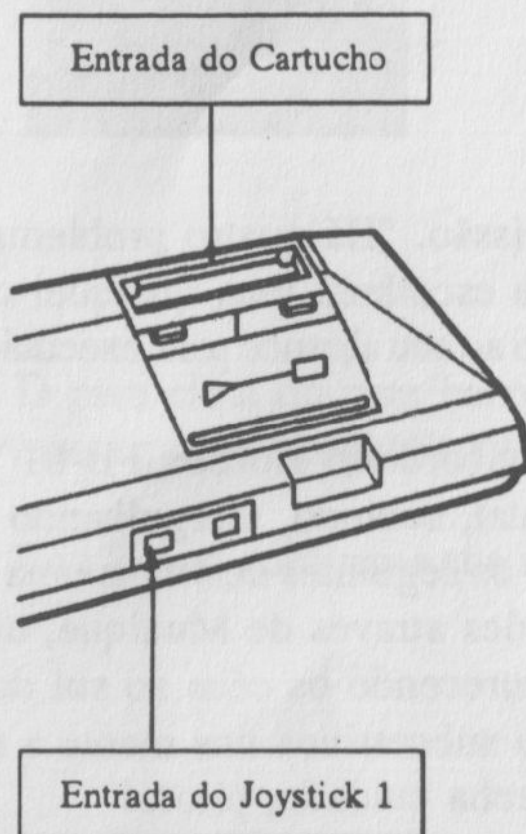
© 1954

100

# Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho ACE OF ACES no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. ACE OF ACES é para um jogador.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



## Uma Prova de Coragem

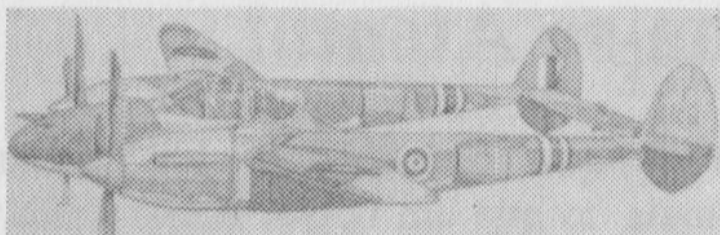
Você sabia desde o princípio como isso seria arriscado. Você sabia que realmente estava colocando sua vida em perigo, ainda que voluntariamente... Coronel Stratford, o comandante do Esquadrão Tático Aéreo, está lhe esperando enquanto você entra no Centro de Operações.

"Você se ofereceu voluntariamente," diz asperamente, "para aceitar uma missão de vôo sobre a qual, até agora, não sabia nada. Este, meu amigo, é o tipo de decisão que faz os grandes pilotos!"



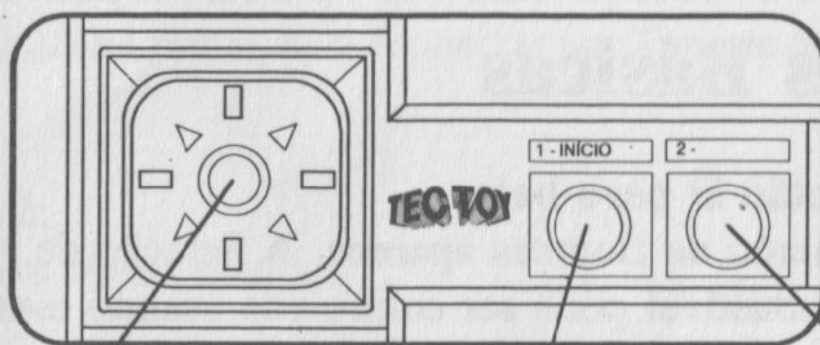
Ele explica sua missão. "Há quatro problemas imediatos à nossa frente. Você agora escolherá uma qualquer ou todas as quatro Missões, e fará tudo ao seu alcance para executá-las satisfatoriamente..."

Pilote seu caça/bombardeiro Hobson FB-61 "Grim Reaper" através da Europa Ocidental, subindo, mergulhando e travando batalhas aéreas para atingir os seguintes destinos: uma série de trens inimigos carregando munições através de Munique, um grupo de Bombas Voadoras V-1 escurecendo os céus ao sul de Paris, bombardeiros JU88 no Leste, ou submarinos nos mares a nordeste de Berlim. É hora de partir – tenha cuidado, piloto!



## Assuma o Controle!

Aprenda as funções de cada botão no seu Joystick antes de seguir para o azul nas alturas!



Botão Direcional  
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

### Antes de Jogar:

1. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para mover até o modo desejado a vareta que o Coronel Stratford está segurando.
2. Pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar sua seleção, e começar a jogar.

# Mantenha-se Atento!

A maioria das ações que você realiza dentro da cabina requer que você pressione mais do que um botão. Esteja certo de que você os entende completamente antes de deixar o solo.

## **Botão 2 + Botão D para cima:**

A vista de dentro da cabina aparece. A maior parte de sua atenção deve ser concentrada aqui, porque aqui estão os mais importantes instrumentos de vôo. Além disso, quando você estiver numa batalha aérea, não terá chance se não puder ver o inimigo!

## Funções Básicas

### **Botão 2 + Botão D para baixo:**

O Compartimento de Bombas aparece. A Seleção de Armas e a Troca de Combustível pode ser controlada usando essa visão.

### **Botão 2 + Botão D para a esquerda:**

Você vê a Asa e o Motor do lado esquerdo, e os controles que pode usar para ajustar o motor.

### **Botão 2 + Botão D para a direita:**

Você vê a Asa e o Motor do lado direito. Pode também fazer ajustes.

### **Botão D para cima:**

Para fazer seu avião descer.

### **Botão D para baixo:**

Para fazer seu avião subir.

### **Botão D para a esquerda ou direita:**

Para virar seu avião para uma ou outra direção.

## Ataque

O Botão 1 é seu botão Gatilho. Pressione-o para dar descargas de Canhão, Foguetes ou Bombas.

## Compartimento de Bomba

**Botão D para a esquerda ou direita:**

Pressione para mover o Cursor de Seleção em uma direção ou outra.

**Botão 1 + Botão D para a esquerda ou direita:**

Use essa combinação para abrir ou fechar as portas do Compartimento de Bomba, mudar a munição ou conectar um Tanque de Combustível extra.

**Botão 1 ou 2:**

Pressione para soltar bombas.

**NOTA:** Você não pode abrir portas ou começar a deixar cair bombas até que veja o centro do Indicador de Estado piscando em vermelho. Isso significa que você alcançou seu alvo!

## Definições do Motor

**Botão D para a esquerda ou direita:**

Pressione para mover o Cursor de Seleção em uma direção ou outra.

**Botão 1 + Botão D para cima ou para baixo:**

Pressione para fazer ajustes em ambos os motores (veja item "Definindo os Motores" mais adiante para detalhes).

**Botão 1 + Botão D para a esquerda:**

Pressione para usar seu Extintor de Incêndio quando um de seus motores for atingido. O motor danificado não pode ser reutilizado!

## Começando

Duas Telas de Apresentação seguem o logotipo Sega. Pressione o Botão 1 ou 2 na segunda tela para avançar para o Centro de Operações. (Para ver a demonstração, não pressione nenhum botão e ela aparecerá automaticamente.) Coronel Stratford está esperando, vareta na mão, para explicar a você sua missão. Primeiro, ele dá a você a escolha de partir imediatamente para sua missão ou fazer um vôo de treinamento antes. Pressione o Botão D para mover a vareta até MISSION (Missão) ou PRACTICE (Treinamento), e depois pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar sua seleção.



## Treinamento

Nesse modo, você pode aperfeiçoar sua habilidade em batalhas aéreas, ou fazer um vôo de teste das missões do Trem ou do Submarino. Já foram preparados a Arma e o Combustível necessários, assim você pode pular imediatamente no cenário. O Coronel recomenda que você faça alguns vôos de treinamento a fim de acostumar-se com o avião. As opções são:

**DOG-FIGHT:** Batalha Aérea

**TRAIN:** Trem

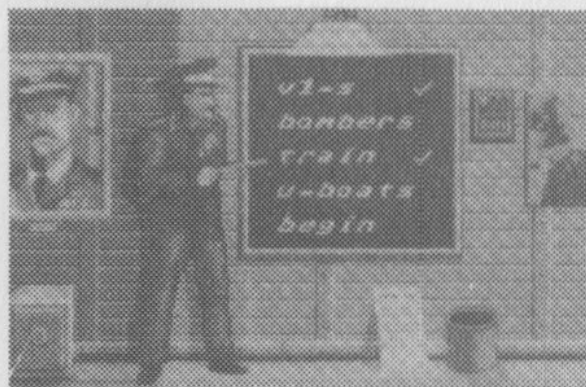
**U-BOAT:** Submarino



## Missões

Aqui você pode escolher qual tarefa vai empreender. Você pode escolher todas as quatro missões se desejar, embora no começo seja melhor realizá-las uma de cada vez. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para mover a vareta na mão do Coronel para a missão que deseja realizar, e pressione o Botão 1 ou 2 para confirmar. Um marcador aparece próximo à sua escolha. Se desejar apagar uma seleção, pressione o Botão 1 ou 2 novamente.

As opções são:

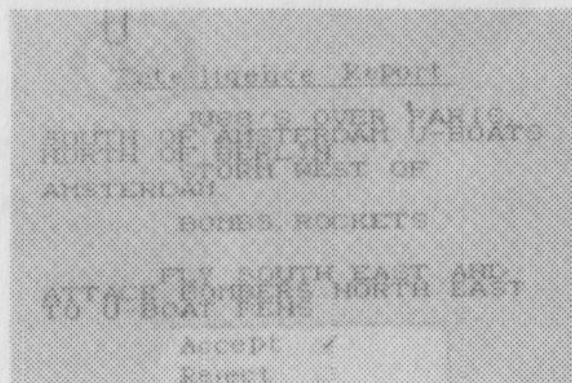


V1-s: Bombas Voadoras V1  
 BOMBERS: Bombardeiros  
 TRAIN: Trens  
 U-BOATS: Submarinos  
 BEGIN: Começar

Quando escolher a(s) missão(ões) que deseja, mova a vareta para baixo para BEGIN usando o Botão D, e pressione o Botão 1 ou 2 para abandonar o Centro de Operações.

# Relatório do Serviço de Inteligência

Após escolher uma missão, o Coronel Stratford dá instruções a você. Informações a respeito do objetivo, armas inimigas, e o estado atmosférico atual são providenciadas. Finalmente, ele dá a você suas Ordens – você sabe tudo o que está autorizado a saber. Poderá você cumprir isso? Na parte de baixo da tela, é dada uma última chance de desistir. Para desistir, pressione o Botão D para baixo para mover o marcador para o retângulo próximo a REJECT (Rejeitar), e pressione o Botão 1 ou 2. Para encarar a missão, certifique-se de que o marcador está no retângulo ACCEPT (Aceitar) e pressione o Botão 1 ou 2.



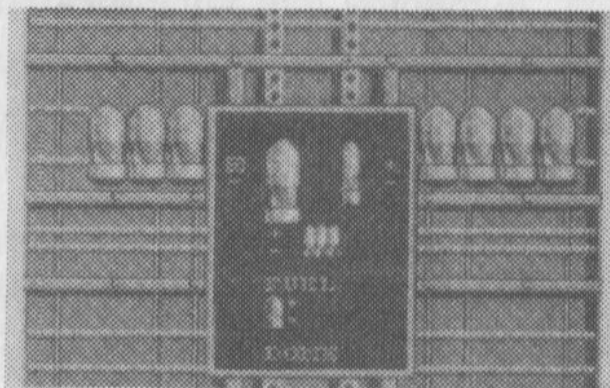
## Mapa da Missão



Um mapa, principalmente da Europa Ocidental, aparece. Você pode facilmente achar os símbolos representando seu objetivo – não se preocupe se não conseguir lembrar o local exato, porque durante o vôo terá acesso ao mapa.

## Carregamento

Use essa tela para escolher a munição que deseja levar. Você pode levar até 12 Bombas, 32 Foguetes e 48 Balas. Se escolheu uma missão onde estará empenhado somente em combate aéreo, algum espaço de suas bombas pode ser usado para armazenar foguetes.



Para carregar ou descarregar Armas, pressione o Botão D para mover o Retângulo de Seleção para o sinal mais (+) ou menos (-) próximo do símbolo da Arma correspondente. Se desejar, pode carregar dois Tanques de Combustível extra. Pressione o Botão D para baixo para mover o Retângulo de Seleção para o sinal mais ou menos próximo do símbolo do Tanque de Combustível. Depois de feitas suas decisões, mova o retângulo para DONE (Terminado), e pressione o Botão 1 ou 2. A próxima cena que verá será os céus azuis sobre a Europa, da cabina de seu avião. Boa sorte!

**NOTA:** Não pegue nada além do que for absolutamente necessário. Quanto mais provisões tiver, mais difícil seu avião fica para manobrar. Isso poderia significar uma derrota em uma batalha aérea!

# A Cabina

Este é seu Painel de Instrumentos:

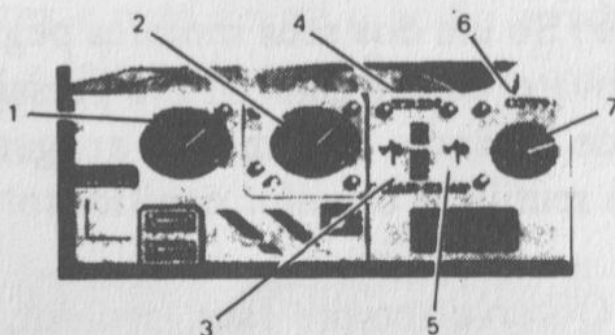


1. **Indicador de Estado:** Quando um avião inimigo ou bomba está dentro do seu alcance, o topo do indicador torna-se vermelho e pisca. A medida que você localiza um objetivo na terra, o centro do indicador pisca, pedindo que você abra a Tela de Compartimento de Bomba. Ele também pisca quando você está sem combustível.
2. **Bússola:** O dispositivo gira; observe o centro do indicador, porque ele indica seu rumo atual. Existe também uma linha preta no aparelho – mantenha-a no centro do indicador, e você seguirá diretamente para seu objetivo.
3. **Velocidade Aérea:** Sua velocidade, em Milhas por Hora. A velocidade máxima de seu avião é quase 400 MPH, mas você não necessitará voar a esta velocidade para vencer.
4. **Horizonte Artificial:** Indica a posição de seu avião em relação a um horizonte fixo. Quando a agulha está nivelada e no centro, indica normal, vôo nivelado. Quando você vira, ela move-se para mostrar a inclinação do avião. Se você sobe, a agulha move-se para a zona preta, e para a vermelha quando desce.

5. **Altímetro:** Mostra a altitude atual da nave (em milhares de pés). A altitude máxima de seu caça é 19.000 pés. Quando você voa abaixo de 1.000 pés, soa um alarme sonoro. Use esse alarme para ajudá-lo a achar a altitude apropriada para as missões de bombardeio.
6. **Altitude Inimiga:** Esse indicador mostra a altitude do avião inimigo em relação à sua. Quando a agulha está no centro, significa que a nave inimiga está na mesma altitude que você.
7. **Radar:** A parte de cima do indicador de estado torna-se vermelha ao mesmo tempo que aparece uma imagem na tela do radar. Use essa tela para posicionar-se inicialmente para um ataque.

## Definindo os Motores

Quando você move a visão para o Motor Esquerdo ou Direito, você vê um marcador vermelho. Antes de fazer um ajuste, esse marcador deve ser apontado para o nome do controle que deseja mudar.



1. **Aceleração e 2. RPM:** Esses controles funcionam juntos. Eles devem coincidir para aumentar a eficiência ao máximo. Se um é ajustado mais alto que o outro, o motor ou enfraquecerá ou girará muito. Para ajustar isso corretamente, segure o Botão 1 e pressione o Botão D para cima ou para baixo.

3. **Trem de Aterrissagem:** Seu trem de Aterrissagem. Você não precisará baixar o trem de aterrissagem até ter completado a missão e se encontrar próximo da sua base. Pressione e segure o Botão 1, e pressione o Botão D para baixo para baixar seu trem de Aterrissagem. Nesse jogo, porém, você pode usar o trem de Aterrissagem para desacelerar conforme você se aproxima de um objetivo de terra.
4. **Ajuste do Leme:** É o que realmente controla a direção do avião. Você pilota a partir da cabina, mas se não puder manter o rumo apropriado, provavelmente seu leme está desalinhado. Ajuste o Leme mantendo pressionado o Botão 1 e pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Esse controle é útil também no controle da nave quando você está voando com um motor somente.
5. **Flaps:** Os flaps estão localizados perto do centro e na parte traseira de cada asa. Eles controlam o fluxo de ar sob e sobre as asas. Para desacelerar rapidamente, particularmente para bombardeio, ajuste os flaps segurando o Botão 1 e pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Tenha cuidado, pois isso pode causar danos em seu caça!
6. **Desligar Motor:** Se um dos seus motores pega fogo após sofrer uma avaria, mova o cursor para OFF e pressione o Botão 1. Os Extintores de Incêndio ativam-se e apagam as chamas. Você não pode reutilizar o motor danificado!
7. **Combustível:** Observe sempre esse medidor, assim estará pronto na hora de mudar para seu tanque de combustível extra. Quando seu tanque principal precisa ser reabastecido, o centro do Indicador de Estado começa a piscar. Nesse momento, mesmo se você estiver combatendo um inimigo, vá para a Tela do Compartimento de Bomba.

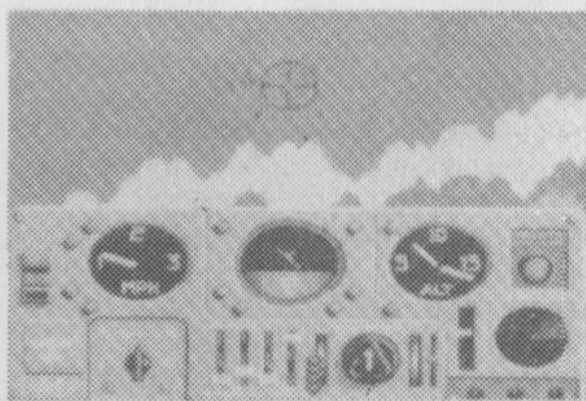
Pressione o Botão D para a esquerda até o "F" próximo de um dos tanques de combustível extra começar a piscar. Depois pressione o Botão 1 e o combustível é transferido para o tanque principal. O "F" torna-se um "E".

**NOTA:** Se você pega somente um tanque de combustível extra antes de começar sua missão, a letra "F" aparece próxima do Tanque 1 e o "E" próxima do Tanque 2. Se você não carregar nenhum combustível extra, você estará com graves problemas.

## Batalha no Céu!

Em cada uma das missões, você encontrará vários caças inimigos. Eles são experientes, pilotos muito habilidosos no combate e que não poupam o inimigo. Se você não adquiriu habilidade no combate aéreo antes, não espere conseguir voltar à base inteiro!

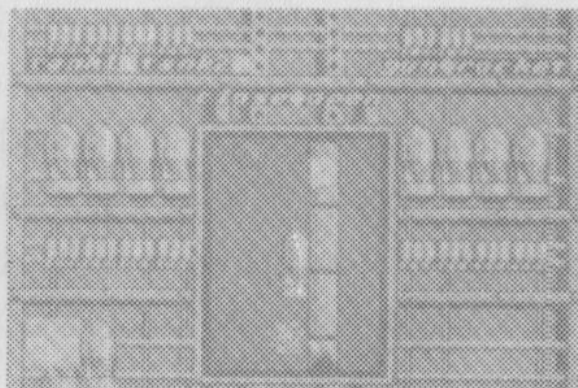
Use a tela do radar no seu painel de instrumentos da cabina para achar o inimigo após a parte de cima do indicador de estado ter ficado vermelho. Use o Botão D para manobrar sua nave para que o nariz aponte para o inimigo. O ícone de sua nave congela no mapa da missão. Você tem que abater a nave inimiga antes dela fazer o mesmo com você. Atire pressionando o Botão 1. Não pressione duas vezes e nem aperte o botão errado durante um combate aéreo, ou a tela pode modificar-se. Essa é a última coisa que você precisa!



## Pilote um Bombardeiro...

Duas das quatro missões requerem que você bombardeie objetivos em movimento. Antes de começar uma dessas missões, certifique-se de que leva muitas bombas. Quando você alcançar o objetivo, ative a Tela de Compartimento de Bomba. Para a missão de submarinos, você deve voar a 1000 pés (ou ligeiramente acima). As Ordens para a missão do Trem não especificam uma altitude, mas você deve voar o mais próximo possível dos 1000 pés. Mova o cursor para o espaço entre CLOSE (Fechada) e OPEN (Aberta), e pressione o Botão 1. As portas abrirão para mostrar seu alvo. Pressione o Botão D para mover a mira sobre o alvo desejado. Pressione o Botão 1 para deixar cair as bombas.

**NOTA:** Se você não abrir as portas do Compartimento de Bombas logo após alcançar seu objetivo, poderá ultrapassá-lo. O centro do Indicador de Estado cessa de piscar nesse momento. Você deve voltar e tentar novamente! Use a bússola do seu painel de instrumentos para voltar ao objetivo.



# As Missões

1. Muitas Bombas Voadoras V-1 foram detectadas dirigindo-se para Paris. Elas movem-se do sul, e caças inimigos ME109 patrulham o espaço aéreo. Sua tarefa é destruir as bombas antes delas alcançarem Paris.



2. Um grupo de bombardeiros JU88 e caças ME109 estão se aproximando de Paris vindos do leste. Você deve sobreviver aos numerosos encontros com os caças inimigos e varrer aqueles JU88 do céu!



3. Um trem que, segundo denúncias, carrega munições, está se movendo através de Munique em sua viagem para Berlim. Voe, destrua o trem e retorne à base. Atenção para os ME109!



4. Submarinos no Atlântico Norte estão planejando interromper o tráfego de navios. Eles estão nos mares a nordeste de Berlim. Você tem que destruí-los o mais rápido possível, uma vez que eles podem detectar sua presença imediatamente!



## S.O.S.!

Seu avião provavelmente vai sofrer algumas avarias no desempenho de alguma missão. Esteja preparado para voar com um motor, sem altímetro, ou mesmo sem bússola!

A possibilidade de colisão ou de ser atingido também deve ser considerada. Ocorrendo uma dessas tragédias, a tela pisca em vermelho e o Relatório de Estado é apresentado. Sua pontuação, o relatório de avarias, e a causa da ... ugh ... morte são mostrados. Esperamos que você não fique muito familiarizado com essa tela! Pressione o Botão 1 ou 2 para trazer a próxima tela de seleção. Você pode ou repetir a última missão ou tentar sua sorte em outra. Mova o marcador para próximo de sua escolha usando o Botão D, e pressione o Botão 1 ou 2. Se você optar por tentar novamente a mesma missão, a cabina aparece após pressionar o Botão 1 ou 2. Se decidir tentar uma nova tarefa, você retorna para a Sala de Operações.

```
ACE OF ACES STATE
SCORE      000150
ACE SCORE 000000
DAMAGE REPORT
BUBBLES
PORT ENGINE

CAUSE OF DEATH
PILOT SHOT
```

## Pontuação

Você acumula pontos quando elimina aviões inimigos, trens e embarcações. Cada um dos objetivos tem um valor de pontos diferente. Lembre-se, qualquer vitória obtida com Foguetes vale duas vezes mais que uma vitória com canhão. Faça sua pontaria tornar-se certa! A maior pontuação é apresentada próximo do ACE SCORE (Pontuação do Ás) no Relatório de Estado.

**NOTA:** Desligando o console, você apaga a pontuação mais alta.

## Dicas Úteis

- Consulte o mapa da sua missão sempre que puder. Porém, quando você estiver em combate, o mapa não poderá ajudá-lo!
- Preste muita atenção ao Relatório de Inteligência. Ele indica qual tipo de munição você precisará. Não pegue algo que não esteja pedido no relatório e não se esqueça de nada!
- Use todos os controles enquanto estiver aprendendo a jogar. Descubra como cada um afeta o vôo do avião.

- Os caças inimigos são extremamente difíceis de evitar, assim seja agressivo. Derrube-os antes que eles cheguem muito perto!
- Uma vez que um alvo aparece em sua tela de radar do painel de instrumento, você está sujeito a sofrer avarias das armas inimigas. Não se surpreenda se receber alguns impactos de uma nave que está fora de sua linha de visão!
- Não se intimide em usar suas bombas. Antes de terminar um vôo de bombardeio, tente descarregar toda sua provisão. Isso alivia sua carga e facilita a manobra da nave.
- Lembre-se que quando o centro do Indicador de Estado começa a piscar, pode significar que você alcançou o objetivo de terra, ou que seu tanque principal de combustível está quase vazio. Se não é uma coisa, é outra!
- Se você não pegou um tanque de combustível extra antes de começar sua missão, corre sério risco de que ele acabe antes de você retornar à base. Se de repente o seu avião cair sem ter sido atingido por fogo inimigo, significa que seu combustível acabou!

**Marcador de Pontos**

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

**Marcador de Pontos**

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048 - 660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONHEÇA O AMAZONAS